

## Les Champions *Tchin-tchin*

Pour mieux ancrer l'habitude de boire de l'eau, il est suggéré de continuer à promouvoir l'eau jusqu'à la fin de l'année, en déterminant un moment ou une journée *Tchin-tchin* par semaine.

Pour ce faire, vous pouvez choisir, au hasard, un élève de votre groupe chaque semaine, qui deviendra un Champion *Tchin-tchin*. Pendant une semaine, ce dernier aura la responsabilité de promouvoir l'eau et le *Défi* hebdomadaire auprès de ses pairs. Ainsi, le Champion a pour mission de :

- rappeler aux élèves d'apporter leur gourde la veille du *Défi* hebdomadaire;
- les encourager à participer;
- lors du moment *Tchin-tchin*, apporter des verres d'eau ou un pichet d'eau pour les élèves qui ont oublié leur gourde.
- initier le *Tchin-tchin*, à l'invitation du personnel éducateur ou du surveillant;

À tour de rôle, chaque semaine, des élèves deviennent alors des Champions *Tchin-tchin* et encouragent la consommation d'eau de leurs pairs.



Quelques variantes:

- prévoir un endroit *Tchin-tchin* dans le local du service de garde, où sont affichés les coloriages, le matériel créé par les élèves et les affiches promotionnelles du *Défi*, pour penser à faire le *Tchin-tchin*, jusqu'à la fin de l'année; Ceux-ci peuvent aussi être apposés près des fontaines d'eau;
- impliquer les élèves du 3<sup>e</sup> cycle, des modèles pour les élèves plus jeunes, afin qu'ils soient les Champions sur l'heure du midi.